



JOCS DEL MÓN

– PER ALUMNES DE 2N DE PRIMÀRIA –



“JOCS DEL MÓN” 2n CURS 2023/24

Grup de Treball d'Educació Física de Cornellà de Llobregat



1. DATA

Dimarts 16, dimecres 17 i dijous 18 d'abril del 2024 al Camp de Futbol St Ildefons.

2. ADREÇAT

Per alumnat de 2n curs de primària dels centres d'ensenyament de Cornellà.

3. OBJECTIUS

- Conèixer jocs d'arreu del món.
- Impulsar una actitud favorable envers el joc.
- Fruir de l'activitat a través de jocs de diferents països.
- Afavorir les relacions personals entre els infants participants de la Trobada.

4. CONTINGUTS

- Coneixement de jocs del món.
- Pràctica de diferents jocs del món.
- Acceptació i respecte a les normes establertes del joc.
- Participació activa en els jocs.
- Cooperació entre els/les diferents participants del joc.
- Respecte als/les companys/es.
- Respecte a la diversitat cultural manifestada en els jocs i les seves variants.

5. ORGANITZACIÓ

El format és molt senzill, es tracta de realitzar un circuit de **9 estacions**, repartides per tot el camp de futbol. Cada prova estarà al costat, estaran disposades de manera correlativa. S'ha d'estar atent/a al senyal que es donarà per la megafonia a l'hora del canvi.

Cada grup-classe haurà de fer **9 petits grups** (per exemple, si sou una classe de 25, fareu 7 grups de 3 i 2 grups de 2. Si sou 50, fareu 6 grups de 6 i 2 grups de 7). L'alumnat vindrà de la seva escola amb un petit cartell enganxat amb imperdible o enganxina a la samarreta amb

el seu infant assignat on s'especificarà el seu nom i nom de l'escola (**masai, esquimal, mexicà, japonès, xinesa, àrab, índia, holandès i català**).

Tots/es els/les alumnes participants de les diferents escoles hauran de venir esmorzats de casa o fer-ho abans de començar la jornada, amb roba esportiva i gorra, crema protectora posada i un **ampolla d'aigua**. Poden portar un petit refrigeri pel descans.

El funcionament de la jornada serà

Es tracta de realitzar un circuit per estacions , **9 jocs**, repartits per tot el camp de futbol. Cada joc tindrà una durada de 10', més 1' per canviar a la següent estació, que estarà al costat, ja que totes les activitats estaran disposades de manera correlativa. S'ha d'estar atent/a al senyal que es donarà per la megafonia a l'hora del canvi. La idea és acabar la jornada com a molt tard a les 12 hores i que tothom passi per tots els jocs.

Durant la pràctica del joc, es posarà música d'ambient. En finalitzar el temps a l'estació, es parará la música i s'indicarà el canvi de rotació per megafonia i els alumnes, a partir de les indicacions del/la mestre/a o monitor/a es dirigiran a la següent estació. És important que l'alumnat no es despisti, han d'anar sempre junts/es amb el/la mestre/a o monitors/es seguint les seves indicacions, no poden anar sols/es. Els participants han d'esperar a la nova estació sense tocar el material i en acabar el temps, deixar-lo on l'han trobat (aspectes a treballar a l'escola).

Cada mestre/a tindrà assignat un grup/mascota que acompanyarà recolzant i ajudant als monitors/es en cas necessari (acompanyar algun participant al lavabo si és urgent, orientar al monitor en cas que no funcioni el joc...)

Com s'iniciaran els jocs?

A les 9.45 hores, es dona la benvinguda i , cada escola baixarà en fil.la amb el seu mestre/a que els acompanyarà fins al monitor/a qui farà visible el seu infant (mascota)

Seguidament cada grup marxarà a la zona on es farà la primera prova que els/les hi toqui. El primer joc es començarà a les 10'00. L'agrupació, el desplaçament a la primera estació i presentació durarà uns 15 minuts.

Horari específic

Activitat	Horari
Agrupament i desplaçament a l'estació (+presentació, si queda temps)	9.45-10.00h
1^a estació	<u>10.00-10.10h</u>
2^a estació	10.10-10.20h
3^a estació	10.20-10.30
4^a estació	10.30-10.40
5^a estació	10.40-10.50
DESCANS	10.50-11h (cada alumne amb el seu monitor que torna a ensenyar el logo)
6^a estació	<u>11.00-11.10h</u>
7^a estació	11.10-11.20
8^a estació	11.20-11.30
9^a estació	11.30-11.40
10^a estació	11.40-11.50
BALL DE CLOENDA BUGUI-BUGUI	11.50-12h
Tornada a les grades i acomiadament	12h

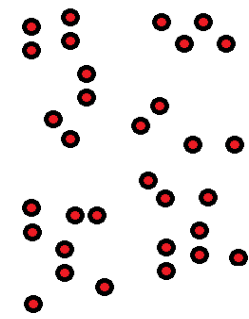
Hi haurà descans?

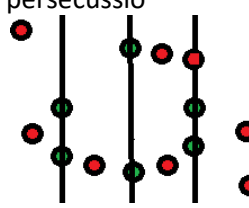
S'ha de tenir present que de **10.50h a 11h** es farà un descans on els alumnes es dirigiran a les grades acompanyats del seu/va mestre/a d'estació o monitors on podran beure aigua i qui hagi portat, menjar algun *petit esmorzar*.

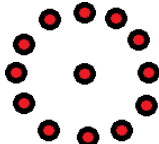
Com s'acabarà la trobada?

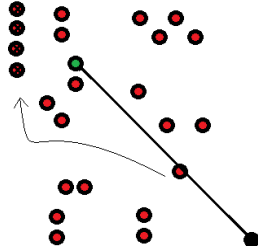
Es preveu que els alumnes hauran passat per a totes les estacions a les **11.50 h**. Un cop finalitzada, tots les participants aniran al centre del camp i farem dues rotllanes, una dins i un altre fora, utilitzant el cercle del mig camp com a referència i ballarem el BUGUI-BUGUI. En acabar de ballar, l'alumnat es dirigirà a les grades amb els seus/ves mestres/as i grup classe. A les 12h l'activitat quedarà finalitzada.

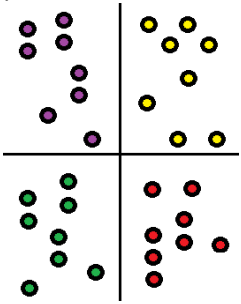
Són un total de 9 activitats i **es recomana treballar-les a classe d'educació física prèviament a la jornada**, per evitar que els dinamitzadors facin llargues explicacions i es redueixi el temps de pràctica.

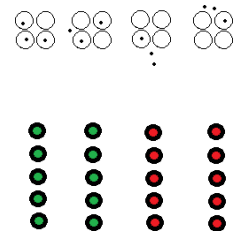
nº joc	NOM del joc	LLOC	EXPLICACIÓ	MATERIAL	OBSERVACIONS
1	Cues de guineu	Regne Unit (Europa)	<p>Tots amb mocador a l'esquena penjant de la cintura dels pantalons menys 8/10 sense. Qui no té mocador ha d'intentar robar una cua.</p> <p>Si ho aconsegueix, seu al terra i se la col.loca. Quan ja la tingui posada, es torna a aixecar i intenta que no li tornin a agafar. Qui es queda sense, ha d'intentar recuperar una.</p>	1 mocador per alumne	<p>desplaçament amb persecussió</p> 

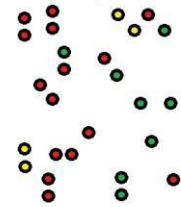
nº joc	NOM del joc	LLOC	EXPLICACIÓ	MATERIAL	OBSERVACIONS
2	Spider triple	(Àsia)	<p>Entre tots els jugadors s'escullen 6 aranyes que es col.loquen 2 a cada teranyina (3 teranyines) d'un terreny rectangular. La resta de companys es posen en fila darrera d'una de les línies del extrem de terreny. Al senyal, els participants han de creuar el camp sense que les aranyes els atrapin. El participant atrapat passa a convertir-se en aranya i l'aranya en participant.</p>	cons per a delimitar les línies als extrems del camp.	<p>Desplaçament amb persecussió</p> 

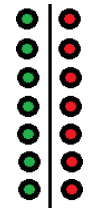
nº joc	NOM del joc	LLOC	EXPLICACIÓ	MATERIAL	OBSERVACIONS
3	Folding arms	Nova Zelanda (Oceania)	Un jugador sostè a les mans una pilota. La resta, amb els braços creuats al davant, en situen en rotllana envoltant al jugador. Qui té la pilota pot llançar-la a qui vulgui de la rotllana i aquest ha d'agafar-la. Qui atrapa la pilota passa a dirigir el joc dins la rotllana amb la pilota.	pilota	velocitat en reflexos i recepció (no hi ha desplaçament) 

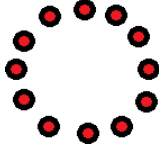
nº joc	NOM del joc	LLOC	EXPLICACIÓ	MATERIAL	OBSERVACIONS
4	La Mel	Catalunya (Europa)	<p>Es juga amb una goma el·làstica d'uns 3cm d'ample, un extrem es deixa normal i a l'altre se li fa un nús de manera que quedi com una "rodona" .</p> <ul style="list-style-type: none"> - A l'extrem normal hi és el/la mestre i a l'altre el "cotxinot" o "borinot" que és la persona que la para i que tindrà la cintura dins de la "rodona". - Es delimita un espai a una de les cantonades del camp i tothom es posa fora d'aquella superfície menys el cotxinot. - El cotxinot pregunta i els altres responen: <ul style="list-style-type: none"> - A QUANT VAL LA MEL? - a sis i arrel! - A quant val LA PALLA? - a sis i a malla! - I EL CULLEROT? - una merda per tu cotxinot <p>En acabar de dir això tots i totes entren dins la superfície delimitada i si el que la para o la goma elàstica els toca, han de sortir de la zona de joc.. fins que només en queda 1.</p>	goma el·làstica cons per delimitar espai	Persecussió i habilitats bàsiques (saltar, córrer, ajupir-se...) 

nº joc	NOM del joc	LLOC	EXPLICACIÓ	MATERIAL	OBSERVACIONS
5	la Batalla dels continents	Quebec (Canadà, Amèrica)	<p>Un terreny gran dividit en 4 parts iguals Es reparteixen els jugadors en els 4 terrenys. L'equip que té la pilota l'ha de llançar intentant tocar un jugador d'un altre equip. Si ho aconsegueix, el jugador tocat passa a formar part de l'equip que tenia la pilota. Quan un dels terrenys queda buit, l'equip que té més jugadors es pot quedar el terreny buit. Cada equip té el nom d'un continent diferent.</p> <p>La pilota t'ha de tocar directament. A qui porti una pilota no se li pot matar. Durant el joc, els jugadors hauran d'intentar ampliar el seu i aconseguir el continent més gran. Però el més important és passar-ho bé!</p>	9 cons per limitar les 4 parts i 3 pilotES toves.	<p>punteria i esquivar pilota</p> 

nº joc	NOM del joc	LLOC	EXPLICACIÓ	MATERIAL	OBSERVACIONS
6	Lançamento do pedras	cabo verde (Àfrica)	Es col.loquen 4 arums al terra formant un quadrat. Al mateix temps es marca una 11ista de llançament a uns 4 metres de distancia.Cada jugador realitza 1 llançament amb la intenció de fer punteria i caigui les granotes de sorra dins dels arums.	4 arums, 3 granotes per grup	<p>Punteria (no hi ha desplaçament)</p> 

nº joc	NOM del joc	LLOC	EXPLICACIÓ	MATERIAL	OBSERVACIONS
7	Vent del nord, vent del sud	(Amèrica)	Hi ha un grup de 5/6 jugadors amb petos o mocador d'un color que són el vent del Nord que congelen a tots els que toquen. Un altre grup d'un altre color (vent del Sud) que descongela. Els que no porten mocador són el que poden ser congelats. S'acaba el joc quan tots han estat congelats o quan porten molt de temps sense acabar.	Petos de dos colors	Desplaçament i persecussió 

nº joc	NOM del joc	LLOC	EXPLICACIÓ	MATERIAL	OBSERVACIONS
8	PAPER, SCISSORS AND ROCK TAG	Australi a (Oceani a)	Els/les participants fan parelles, entremig dels dos una línia de separació (o línia de cons) i enfrontats un amb l'altre. Cada alumne escull una figura (pedra, paper o tisores) i juga amb el seu contrincant. Cada parella crida "1,2, 3, jaaaaaaa" a la vegada i al "jaaaaaaa" treuen marcant amb la mà la figura escollida. Qui guanya, persegueix al seu contrincant fins que és pillat o es salva arribant a una marca (línia) del seu camp. Important: córrer en línia recta!!!	6 cons per marcar mig camp i les línies d'equip.	desplaçament amb persecussió 

nº joc	NOM del joc	LLOC	EXPLICACIÓ	MATERIAL	OBSERVACIONS
9	Futbol xinès	Xina (Àsia)	<p>En rotllana, amb les cames obertes tocant amb els peus als companys dels costats. Fent cops a la pilota han d'intentar ficar-la entre les cames dels companys per fer gol. Normes:</p> <ul style="list-style-type: none"> - no es pot agafar la pilota amb les mans. - no es pot fer gol als companys dels costats. - consignes si et fiquen gol: 1r gol, una mà a l'esquena; 2 gol, et col.loques d'esquena i pots jugar amb dos mans; 3r gol, d'esquena i una mà a l'esquena... Consideracions: Fer dues rotllanes. 	1 pilota	<p>En rotllana sense desplaçament</p> 



Entrada

